

## POLSKO-BRAZYLIJSKI BOHATER

Szymon Kossobudzki (1869-1934) to bohater Polski i Brazylii. Urodził się w Płocku, mieszkał w Gościcach i Warszawie, za działalność patriotyczną trafił na zesłanie do Kazania, a następnie, aby uniknąć represji carskich wyemigrował. Na swoją drugą Ojczyznę wybrał Brazylię i osiedlił się w stanie Parana, gdzie pracował jako lekarz, prowadził działalność społeczną, pisał wiersze, spolszczył Hymn Brazylii oraz zajmował się tłumaczeniem literatury. Był wybitnym chirurgiem, prekursorem używania aparatu rentgenowskiego. Zapisał się też w historii jako jeden ze współzałożycieli Uniwersytetu Parańskiego. Pod koniec swojego życia otrzymał z Polski ważne odznaczenia: Krzyż Oficerski Polonia Restituta oraz Medal Niepodległości.

Pomysł na przybliżenie sylwetki Szymona Kossobudzkiego wynika z faktu, że w Płocku jedna z ulic nosi jego imię, a mieszkańcy nie wiedzą kim był. Młodzież z koła geograficznego Gimnazjum nr 5 dokładnie zapoznała się z jego osiągnięciami, przygotowała ulotkę i zorganizowała konkurs. Uczniowie byli zadziwieni, że wcześniej nic nie wiedzieli o dokonaniach tego wielkiego lekarza, a okazało się, że Szymon Kossobudzki jest patronem ulicy również w brazylijskiej Kurytybie i tak narodził się pomysł zaprojektowania gry planszowej.

Wybór środka przekazu padł na grę, gdyż jest to innowacyjne narzędzie dydaktyczne uatrakcyjniające proces zdobywania wiedzy i rozwijania zainteresowań oraz budzenia nowych pasji. To nasz pomysł na mówienie o patriotyzmie w czasach bez wojen i spektakularnych bitew, pokazywania, że nie trzeba walczyć z bronią w rękę, aby być przywiązany do Ojczyzny. Gra jest sposobem na ukazanie, jak w dzieje państw i narodów wplatają się meandry ludzkiego życia i dopiero razem dają pełny obraz minionych czasów. Ten środek dydaktyczny pozwala dowiedzieć, że historia to nie jest książka zdjęta z półki, ale ciekawe zdarzenia i ponadczasowe problemy. Pomysł na kształtowanie patriotyzmu z wykorzystaniem gry planszowej wynika z zainteresowań młodego pokolenia, które z jednej strony dobrze czuje się w wirtualnym świecie, ale też świetnie funkcjonuje samodzielnie odkrywając wiedzę.

Celem gry jest przywrócenie pamięci o Szymonie Kossobudzkim, ukazanie związku Polski z Brazylią w oparciu o biografię wspólnego bohatera oraz kształtowanie wśród młodzieży postawy odpowiedzialności za własny kraj i „Małą Ojczyznę”.

Grę wydaje Stowarzyszenie „Dla Młodych” we współpracy z Gimnazjum nr 5 im. Zygmunta Padlewskiego w Płocku. Patronat Honorowy nad przedsięwzięciem objęła Ambasada Brazylii w Warszawie, natomiast Patronat Medialny Polskie Radio RDC. Projekt został dofinansowany ze środków Muzeum Historii Polski w ramach Programu „Patriotyzm Jutra”.

Gra planszowa *POLSKO- BRAZYLIJSKI BOHATER* jest dostępna na zasadzie licencji Creative Commons BY.

Autorzy gry:  
Joanna Wodowska i Grzegorz Bednarz

Stowarzyszenie „Dla Młodych”  
09-400 Płock, ul. Królowej Jadwigi 4, tel. 24 366 89 00; e-mail: [stowarzyszenie.dla.mlodych@gmail.com](mailto:stowarzyszenie.dla.mlodych@gmail.com)

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w ramach Programu „Patriotyzm Jutra”.

